

# REGOLAMENTO TERNI COMICS vol. 2 | 2024

## Regole generali

### **1 - Accesso alla manifestazione**

L'accesso alla struttura ospitante (Palatarni) sarà consentito esclusivamente allo staff, agli addetti ai lavori ed ai soli visitatori in possesso di regolare titolo d'accesso costituito da biglietto (giornaliero o abbonamento), acquistabile tramite la piattaforma Ticktesms, raggiungibile anche dal sito [www.ternicomics.it](http://www.ternicomics.it), o direttamente presso la biglietteria posta all'ingresso della manifestazione. Al momento dell'ingresso in fiera sarà necessario presentare il biglietto acquistato allo staff preposto al controllo e dovrà essere conservato fino al termine della sua validità che sarà persa all'esaurimento del periodo temporale coperto dallo stesso.

### **2- Uscire e rientrare**

I biglietti saranno validi per un solo ingresso dunque, una volta dentro, qualora si volesse uscire per poter accedere nuovamente alla manifestazione sarà necessario acquistare di nuovo il biglietto; eccezion fatta per i Biglietti VIP (in tiratura limitata) che consentiranno ai possessori di uscire e rientrare liberamente ogni qual volta lo si ritenga necessario.

### 3 - Limiti di accesso

Sarà fatto divieto di accedere alla fiera alle persone in visibile stato di ebbrezza alcolica e/o sotto effetto di stupefacenti.

È vietato l'accesso al Palatarni agli animali di tutti i tipi, anche muniti di regolari dispositivi precauzionali (es. museruola, guinzaglio etc.)

**NB:** gli animali da assistenza, se regolarmente certificati, possono accedere alla struttura.

Ogni attività commerciale e/o pubblicitaria non autorizzata o non in regola con gli adempimenti fiscali è assolutamente vietata.

Sarà fatto divieto di accesso all'interno delle zone definite "ad accesso privato" se non muniti di regolare permesso rilasciato dall'organizzazione.

È possibile accedere al parco introducendo bevande e generi alimentari all'interno dello stesso solo se presentate in contenitori di plastica.

Sarà fatto divieto di introduzione di lattine e contenitori di vetro di qualsiasi genere.

È vietato il consumo di alimenti e bevande nelle zone adibite alle attività ludiche e di vendita per la tutela e la salvaguardia delle stesse.

Non è possibile introdurre in alcun modo bevande con gradazione alcolica superiore al 5%.

Qualora la sicurezza preposta all'ordine consideri nocivo o illegale il contenuto degli alimenti in introduzione alla fiera sarà abilitata all'esaminazione e allo smaltimento delle stesse.

Chiunque verrà colto in flagranza ad esercitare uno dei precedenti sarà segnalato alle autorità competenti ed allontanato dalla manifestazione

#### **4– Armi e accessori**

Sarà possibile portare armi giocattolo, come accessorio Cosplay, all'interno della manifestazione, le quali però saranno sottoposte al controllo della sicurezza preposta ed eventualmente rimosse qualora violassero quanto previsto dalla normativa vigente di competenza.

Tutte le armi ad aria gas o molla possono essere introdotte solo se prive di munizioni e con potenza di fuoco inferiore ad 1 joule.

Tutte le armi ad avancarica possono essere introdotte solo ed esclusivamente se incapaci di sparare realmente.

Tutte le armi sportive da lancio possono essere introdotte solo se prive di munizioni e/o di molla qualora ne siano munite ed in ogni caso non azionabili.

Tutte le armi bianche sono ritenute non introducibili dai visitatori, ma saranno possibili da introdurre a scopo dimostrativo (es. scherma medievale), di vendita o di

esposizione solo dal personale competente designato, in accordo con l'organizzazione.

Tutte le armi elencate in precedenza che saranno parte del cosplay e/o di una dimostrazione non devono avere parti contundenti e/o affilate.

Le armi acquistate all'interno della fiera non possono essere in alcun momento estratte dalla loro fodera e/o custodia all'interno del parco per tutta la durata della stessa.

In riferimento alle maschere e mascheramenti del volto, è fatto obbligo di rimozione dello stesso qualora l'organo preposto lo ritenga necessario al fine di garantire la sicurezza della manifestazione.

**NB:** tutte le armi da fuoco e contundenti sono assolutamente vietate.

## **5- Divieto di fumo**

All'interno della struttura è severamente vietato fumare qualsiasi tipo di sigaretta, dalle sigarette a combustione a quelle con tabacco riscaldato fino ai dispositivi elettronici per lo svapo.

Sarà però possibile fumare in tutte le zone della fiera poste all'esterno della struttura.

**NB:** chiunque verrà colto in flagrante sarà immediatamente allontanato dalla manifestazione andando incontro alla

sanzione prevista dalla **legge n° 3 (art. 51)** emanata nel 2003.

## **6 – Rinvio alle disposizioni di legge**

È fatto rinvio alle disposizioni alle normative vigenti tutto quello che non è esplicitamente citato all'interno di questo testo.

## **Direttivo Terni Comics**